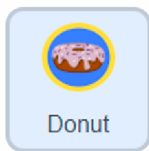


# 7 動腦想一想 - 範例解答



【Donut】角色





【Ball】角色

```
當角色被點擊
  變數 猜的次數 改變 1
  變數 分數 改變 -10
  變數 球的數字 設置 1
  如果 正確數字 > 球的數字 那麼
    y 改變 25
    說出 比我大 持續 1 秒
  如果 正確數字 < 球的數字 那麼
    y 改變 -25
    說出 比我小 持續 1 秒
  如果 正確數字 = 球的數字 那麼
    播放音效 Boing
    重複 20 次
      造型換成下一個
    說出 猜對了 持續 1 秒
```

所有號碼球角色，皆在同一位置加入此積木。