

8 動腦想一想 - 範例解答



【伊綾】角色

```
當角色被點擊
  尺寸設為 150 %
  定位到 x: 0 y: -10
  圖層移到 最上 層
  廣播訊息 message1
  變數 舞者 設為 伊綾
  等待 4 秒
  重複 10 次
    造型換成下一個
    等待 0.2 秒
  尺寸設為 100 %
  造型換成 ballerina-a
  定位到 x: -60 y: -10
  廣播訊息 鼓掌
```

← 【阿妹】與【小朱】角色上，也需在同一位置加入此積木



【粉絲】角色

```
當收到訊息 鼓掌 ▼  
造型換成 abby-c ▼  
說出 舞者 持續 2 秒  
說出 好棒！ 持續 2 秒  
重複 10 次  
  造型換成下一個  
  等待 0.2 秒  
  造型換成 abby-c ▼
```